

# *FAQ für EUzebox DIY kit*

*by*

*H. Wendt*

Rev.	Date	Description
A	2011-09-20	First release
B	2011-09-22	Add answers about gameloader
C	2015-12-28	Add answers about LED, Gamecontroller etc

**Frage: Muss ich den Mikrocontroller aus dem Kit selbst programmieren?**

**Antwort:** Sie müssen für die EUzebox selbst gar nichts programmieren. Der Microcontroller in meinem EUzebox Standard Kit ist bereits fix und fertig mit einem Gameloader (Bootloader) vorprogrammiert. Einfach die gewünschten Spieldateien Name.UZE auf eine SD-Karte kopieren und los gehts...

**Frage: Woher kann ich Spiele und andere Software für die (E)Uzebox bekommen?**

**Antwort:** Die Software und Spiele für die (E)Uzebox sind OpenSource und somit für den nichtkommerziellen Gebrauch kostenfrei. Eine Auswahl an aktueller Software finden Sie auf der Uzebox-Projektpage:

[http://uzebox.org/wiki/index.php?title=Games\\_and\\_Demos](http://uzebox.org/wiki/index.php?title=Games_and_Demos)

**Frage: Wann muss ich das HSYNC Patch nachrüsten?**

**Antwort:** *Das HSYNC Patch wird nur für ältere Varianten < 1.0.5 der Euzebox eventuell benötigt. Bei den aktuellen Bausätzen ist dieser Schaltungsteil bereits integriert.*

In einigen Fällen kann es bei der EUzebox zu Farbverfälschungen kommen. In diesem Fall ist das Bild im Fernseher grün oder rot verfärbt. In Einzelfällen kann das Bild auch verschoben sein oder wird nicht stabil angezeigt. Der Grund für diese Probleme liegt im SYNC-Signal, das durch Ihr Fernsehgerät nicht richtig verarbeitet werden kann. Sollten an Ihrem Fernsehgerät die beschriebenen Probleme auftreten, so sollten Sie das o.g. Patch für das HSYNC Signal an Ihrem Kit vornehmen. Wenn Sie unser Standard-Kit gekauft haben, liegen die benötigten Teile in einer separaten Plastiktüte bei.

**Frage: Hilfe! Ich komme nicht mehr ins Bootmenü!**

**Antwort:** Sie können die Betriebsart des Bootloaders so umschalten, dass immer das zuletzt geladene Spiel nach einem Reset gestartet wird. Diesen Mode können Sie ganz einfach wieder verlassen, in dem Sie einen Button am Gamecontroller gedrückt halten und dann den Reset-Button an der EUzebox betätigen. Im Bootmenü können Sie die Betriebsart einfach mit dem Select-Button am Controller umschalten.

**Frage: Warum ist der Reset-PIN einmal auf Button S2 geführt wurde, und nochmal auf K4?**

**Antwort:** Wenn man die EUzebox Platine in ein Gehäuse einbauen möchte, ist meist der Resettaster S2 und die LED nicht mehr erreichbar bzw. sichtbar. In diesem Fall kann man über K4 eine externe Resettaste und zusätzliche LED anschliessen, die dann von aussen erreichbar sind.

**Frage: Woher bekomme ich den externen Resetbutton?**

Antwort: Einen geeigneten externen RESET Taster mit eingebauter LED finden Sie hier: <http://www.conrad.de/ce/de/product/701880/VANDGESCH-TASTER-16MM-2A48VDC-RING-GR/?ref=reco>

***Wenn Sie unser Gehäusekit für die Euzebox erwerben, liegt ein geeigneter Taster bereits dem Kit bei und muss nicht mehr separat beschafft werden!***

**Frage: Welches Gehäuse empfehlen Sie für die Euzebox und wo kann ich es beziehen?**

Antwort: Die Leiterplatte wurde so ausgelegt, dass sie perfekt in ein Aluminiumgehäuse **1455N1202** der Firma Hammond paßt.

***Um sich unnötigen Aufwand bei der Bearbeitung der Frontplatten und der Beschaffung zu ersparen, empfehlen wir unser Gehäusekit, das alle benötigten elektronischen und mechanischen Teile enthält. Die Frontplatten in diesem Kit sind bereits ab Werk mit den entsprechenden Durchbrüchen ausgestattet. Fräs- und Bohrarbeiten entfallen also damit komplett.***

**Frage: Die grüne LED im Taster des Gehäusekits leuchtet nicht immer?**

Antwort: Die Funktion der LED im Taster wird im Gegensatz zur roten LED auf dem Board durch den Mikrocontroller gesteuert. Leider wurde diese Funktion in den Anfangszeiten nicht durch die API unterstützt und von jedem Programmierer unterschiedlich gehandhabt. Die Funktion der grünen LED hängt also stark vom geladenen Spiel ab.

**Frage: Welche Gamecontroller werden unterstützt?**

Antwort: Die Euzebox verwendet die Controller der SNES Konsole von Nintendo. Falls Sie solche Controller noch nicht besitzen, können Sie kompatible Nachbauten in unserem Webshop bestellen oder auch z.B. bei eBay bekommen.

**Frage: Wann benötige ich das MIDI-Interface?**

Antwort: Das MIDI-Interface ist eine optionale Erweiterung der Euzebox. Um mit der Box am Fernsehgerät zu spielen oder auch selbst Programme für die Uzebox zu schreiben, benötigt man kein MIDI-Interface. Nur wenn Sie selbst Musik über ein angeschlossenes Keyboard komponieren möchten, wird dieses Interface benötigt.

**Frage: Woher bekomme ich die Bauteile für das MIDI-Interface?**

Antwort: Für das MIDI Interface werden nur die Teile R23, R24, D2 und IC4 benötigt. K5 sind 2 Lötäugen, an die mit kurzen Kabeln eine handelsübliche DIN-Buchse angeschlossen werden kann. Weitere Bauteile werden für das MIDI-Interface nicht benötigt.

Eine Bezugsquelle für die Bauteile des Midi-Interface finden Sie hier:

<http://www.conrad.de/ce/de/product/184098/OPTOKOPPLER-SPX-7911-PC-900>

<http://www.conrad.de/ce/de/product/408085/WIDERSTAND-METALL-025W-1-220R100STUeCK/0241210&ref=list>

[http://www.conrad.de/ce/de/product/738140/EINBAUBUCHSE-5-POLIG-54/SHOP\\_AREA\\_17367&promotionareaSearchDetail=005](http://www.conrad.de/ce/de/product/738140/EINBAUBUCHSE-5-POLIG-54/SHOP_AREA_17367&promotionareaSearchDetail=005)

[http://www.conrad.de/ce/de/product/162280/DIODE-1N4148-500MW/SHOP\\_AREA\\_17304&promotionareaSearchDetail=005](http://www.conrad.de/ce/de/product/162280/DIODE-1N4148-500MW/SHOP_AREA_17304&promotionareaSearchDetail=005)

Weitere Infos zum Aufbau des MIDI-Interface finden Sie hier:

<http://belogic.com/uzebox/schematics/Fuzebox-MIDI-interface.png>

**Frage: Wie verbinde ich das MIDI-Interface mit dem PC?**

Antwort: Wenn Ihre Soundkarte im PC ein integriertes MIDI Interface hat (!!!!), kann die EUzebox mit einem Standardkabel (meist D-SUB15 auf DIN-Stecker) mit dem PC verbunden werden. Mehr Informationen hierzu finden Sie auch in diesem Thread:

<http://uzebox.org/forums/viewtopic.php?f=4&t=780&start=10>

[http://de.wikipedia.org/wiki/Musical\\_Instrument\\_Digital\\_Interface#MIDI-Anschl.C3.BCsse](http://de.wikipedia.org/wiki/Musical_Instrument_Digital_Interface#MIDI-Anschl.C3.BCsse)

**Frage: Welche Software benötige ich für die EUzebox, um das MIDI-Interface nutzen zu können?**

Antwort: Die Software musicdemo.uze muss dazu auf der EUzebox laufen:

[http://uzebox.org/forums/viewtopic.php?](http://uzebox.org/forums/viewtopic.php?f=4&t=780&p=6072&hilit=musicdemo#p6072)

[f=4&t=780&p=6072&hilit=musicdemo#p6072](http://uzebox.org/forums/viewtopic.php?f=4&t=780&p=6072&hilit=musicdemo#p6072)